



# CSW Community



Willkommen im Basement of Procrastination



# Lauchs CSW Community



Willkommen im Basement of Procrastination



“I love deadlines. I love the whooshing noise they make as they go by.”

— Douglas Adams, *The Salmon of Doubt*

tags: deadlines, humor, humour, work, writing



Daniel (Fauro) 10.08.2023 11:18

@Mensa-Train zum Frischraum in so 10 Minuten

# Das Basement of Procrastination

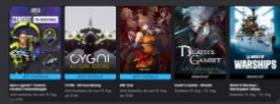


Very serious Aki 18.09.2024 15:23

So arbeitet es sich gut SLAP ASS!



C



15. August 2024



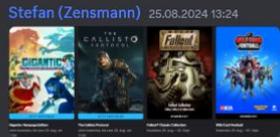
Stefan (Zensmann) 15.08.2024 18:54

24. August 2024



Stefan (Zensmann) 24.08.2024 08:11

25. August 2024



Stefan (Zensmann) 25.08.2024 13:24

26. August 2024

Kay 26.08.2024 18:16  
Deus Ex: Mankind Divided, Baldurs Gate II und Tomb Raider: The Last Revelation & Chronicles sind über Amazon Prime grade kostenlos.



Community-Se  
ierenden-frei  
hen Studier  
Channel  
I Durchf

aß ✨

al."

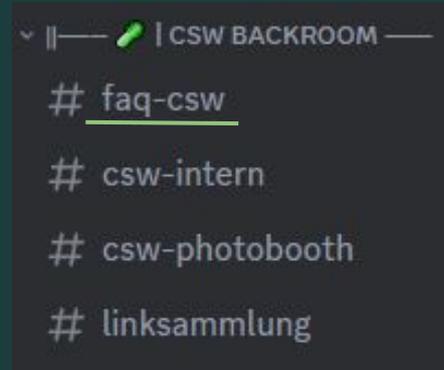
gineering

# CSW Discord Das Basement of Procrastination

## How to join:

- QR Code hier oder auf dem Flyer
- Schreibt einem Dungeon Master oder einem/r befreundeten CSWler\*In (aus einem höheren Semester)
- Bekommt eure CSW-Rolle!

Infos zum Discord unter [#faq-csw](#)  
im CSW Backroom



# Die AGs

# Brettspielabend #brettspielabend

- Wir spielen in entspannter Runde Brettspiele!
- jeden zweiten Montag, 18:30 s.t.
- Treffpunkt GiL, ZAPF, Haus 4, 1. Stock
- Alle sind willkommen!
- Keine Voraussetzungen
- Du kennst ein Spiel? Warnung: Du könntest als Game Master eingeteilt werden.
- Infos im Discord bzw. im e-Learning-Kurs

Nächster Termin: 21.10.24, 18:30



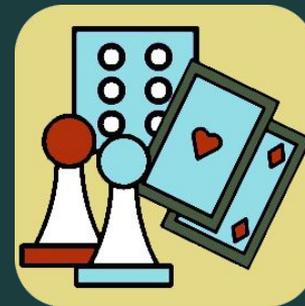
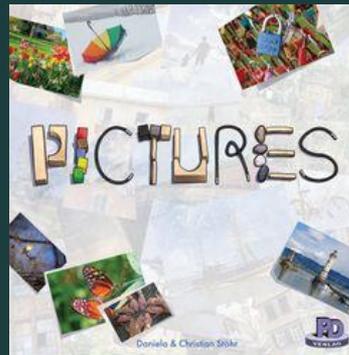
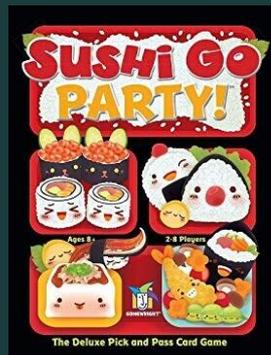
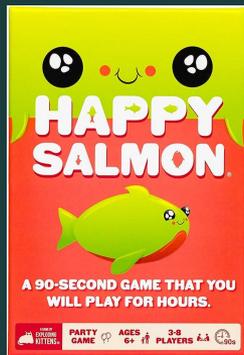
Ansprechpartner\*in:  
Tom  
@pinkserenity



Nächster Termin:  
21.10.2024

Nächstes Thema:  
Icebreaker

# Brettspielabend #brettspielabend



Ansprechpartner\*in:  
Tom  
@pinkserenity



Nächster Termin:  
21.10.2024

Nächstes Thema:  
Icebreaker

Kursbereiche:

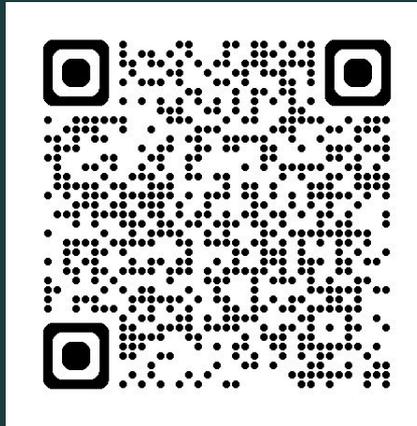
Wintersemester 2022/23 / Sprach- und Literaturwissenschaftliche Fakultät / Medienwissenschaft

Kurse suchen

- ▶ Lehrstuhl Komparatistische Medienwissenschaft (Ritzer)
- ▶ Lehrstuhl Digitale und audiovisuelle Medien (Hanke)
- ▶ Professur Medienwissenschaft (Christen)
- ▼ Professur Angewandte Medienwissenschaft – Digitale Medien (Koubek)
  - 🔍 Dimensionen von Medien und Gesellschaft 2022/23
  - 🔍 Medienanalyse Games - CSW Propädeutikum 2022/23
  - 🔍 Brettspielabend

# Historischer Spieleabend #historischer-spieleabend

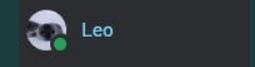
- Spiele erfährt man durchs Spielen
- Es gibt keine schlechten Spiele
- Deshalb spielen wir alle
- [historischer-spieleabend.slothsoft.net](https://historischer-spieleabend.slothsoft.net)



Ansprechpartner\*in:

Leo

@.leos



Nächster Termin:

24.10.24



# Historischer Spieleabend #historischer-spieleabend

- Der nächste Spieleabend ist für EUCH!

[MIS604]

Do, 24.10.2024 18:00

## Miscellaneous 604 (Einführungsveranstaltungen):

### ERSTI-ABEND 2024

Moderator\*in: Leo



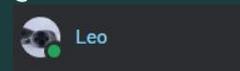
-  William Crowther. (1976). *Colossal Cave Adventure*. [PDP-10].
-  Nintendo R&D4. (1987). *Zelda II: The Adventure of Link*. [NES].
-  Nintendo R&D4. (1988). *Super Mario Bros. 3*. [NES].
-  id Software. (1992). *Wolfenstein 3D*. [MS-DOS].



Ansprechpartner\*in:

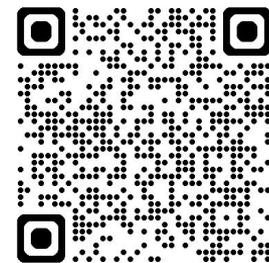
Leo

@.leos



Nächster Termin:

24.10.24



# AG Games Engineering #ag-games-engineering

Co-Working Space für das Thema “Spieleentwicklung”

Austausch und Unterstützung bei allerlei Projekten

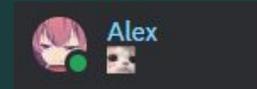
Sowohl für skilled programmer als auch beginner

Oder einfach mit Nerds chillen

Bring your own project!

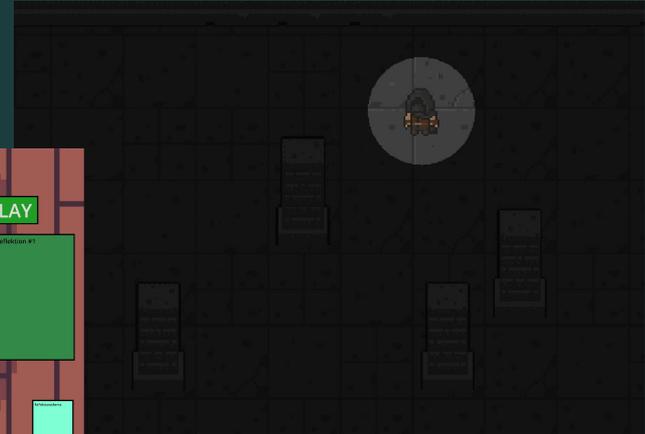


Ansprechpartner\*in:  
Alex  
@argonbart



Termin: Terminfindung im Discord-Channel

Ort: GIL oder PC-Pool



# Art AG #art-ag



**Was?** Locker gemeinsam Malen und Zeichnen! Wenn jemand Lust hat, auch mal kleine “Vorträge”

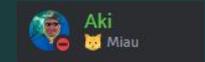
**Wann?** Wöchentliche Treffen -> Donnerstags 16-18 Uhr  
Discord Text&Voice: Gerne auch außerhalb der Termine nutzen!

**Wo?** Konferenzraum

**Wer?** Jeder Skill Level ist willkommen, von absoluten Anfängern zu Profis

**Wie?** Zeichenmaterial selbst mitbringen (Stifte, Farben, Papier, Skizzenbücher, Tablet)

Ansprechpartner\*in:  
Aki  
@imakinative



Nächster Termin:  
17.10.24 | 16:00 Uhr

Emily



Daniel



Tina



Alex



Mi-Ling



Adriana



Elli



Ilona



Aki

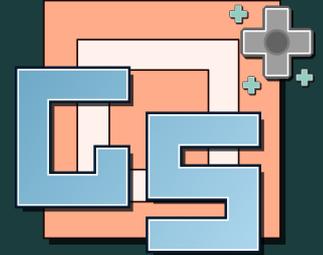


Nell



# Game Studies Plus #game-studies-plus

- **Was?** Diskussionen über Game Studies
- **Wann?** Jeden Mittwoch, 18:15-19:45 Uhr
- **Wo?** Zapf, Keller
- **Wer?** Du 🦊

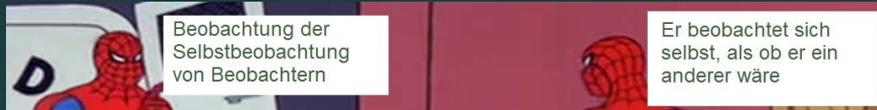


Ansprechpartner\*in:  
Ruben  
@rubente



Nächster Termin:  
**16.10.24**

Nächstes Thema:  
Author: **Soft Horrors: The Visual and Ludic Safety of Dark Cozy Games**



# Gamesclub #gc-allgemein



**Was?** Buchclub but it's games!

**Wie?** 4 Spiele werden zur  
Abstimmung gezogen - d

**Wann?** regelmäßig-ish (a

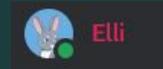
**Wo?** online im CSW Disc

**Wer?** Alle, die Lust & Zeit  
als Podcast



Ansprechpartner\*in:  
Leute mit AG Gamesclub  
Rolle: @AG Gamesclub

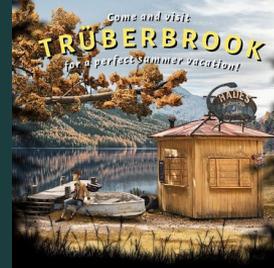
Janitor ✂️ : Elli  
@elliminator\_



Gamesclub #gc-allgemein

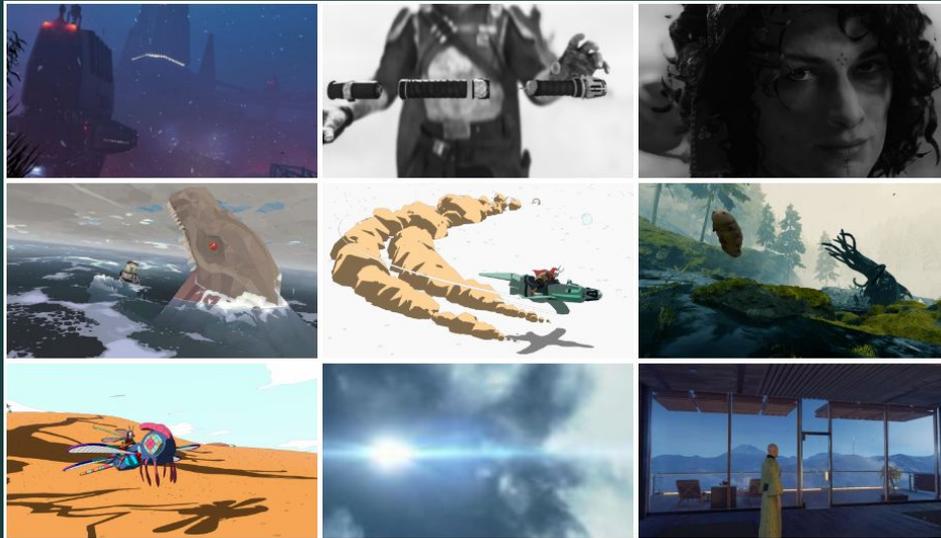


Nächster Termin: 18.10. 20:00 Uhr in  gc-talk



# Digitaler Tourismus #screenshot-gallery

- Screenshots als Form der Fotografie
- Zeigen von und diskutieren über eigene Screens
- 1x im Jahr Screenshot Wettbewerb der Medienwissenschaft!



Gewinner 2023



👁️ 1 😊

War has found you *Ghost of Tsushima* (2020)



👁️ 1 🌞 1 ❤️ 1 😊

Not An Early Riser *Ghost of Tsushima* (2020)



😊 1 😊

28. September 2024



Elli 28.09.2024 15:41

une petite souris *The Spirit and the Mouse* (2022)



👁️ 1 ❤️ 1 🐼 1 😊

**Und morgen: Ersti-Abend!**

# Ersti-Abend

- **Wo?** Treffpunkt vor diesem Gebäude
- **Wann?** Morgen 15. Oktober um 17:00 Uhr
- **Wer?** alle Interessierten Ersties
- **Was?** Bis 21:00 Uhr: Pizza, flüssige Verköstigung, Spielstationen, **Socializing**  
Ab 21:00 Uhr: Einkehr im Dubliner (freiwillig)
- **Wie?** Wanderung zum GIL (Zapf), dort Pizza und Gruppenbildung



Sponsored by



& Professor Koubek



**Und jetzt: Mensa-Abend!**