

Master Computerspielwissenschaften

Antrag auf Anerkennung eines Studienschwerpunkts

Name:

Matrikelnr.:

Hiermit beantrage ich lt. § 3 (2) POStO Computerspielwissenschaften folgende **Spezialisierung**

Media Scholar (Games): Medienwissenschaftler/in mit Schwerpunkt Computerspiel

Game Designer: Entwickler/in von Spielkonzeptionen und Regeln

Game Developer: Anwendungsentwickler/in mit Schwerpunkt Computerspiel

Computer Scientist (Games): Informatiker/in mit Schwerpunkt Computerspiel.

Die erforderlichen Voraussetzungen habe ich wie folgt erfüllt

M2.1.1 (Module Game Design)

M2.1.2

M4.1.1 (Module Informatik)

M4.1.2

M3.2 (Prüfungsform Spielprojekt):

M3.3 (Prüfungsform Spielproduktion):

M6 (Ludium Generale):

M7 (Masterarbeit):

Bayreuth,

Unterschrift