

1. Angaben zur Person

Vorname Name

Straße und Hausnummer

Postleitzahl und Ort

Mobilfunknummer

E-Mail-Adresse

Geburtsdatum

Geburtsort

Staatsangehörigkeit

2. Angaben zum bisherigen Studium

Name und Typ der Hochschule (z. B. Universität Bayreuth)	
Bisheriger Studiengang (z. B. Medienwissenschaft und Medien- praxis)	
Fächerkombination (z. B. Medienwissen- schaft mit Kombinationsfach Informatik)	
Beginn des BA-Studiums (Monat/Jahr)	
(Voraussichtlicher) Studienabschluss (Monat/Jahr)	
Art des Abschlusses (z.B. B. A. oder B.Sc.)	
Note (wenn noch nicht bekannt, aktueller Schnitt)	
(Bisher) erbrachte Leistungspunkte	

3. Angaben zu studienrelevanten Kompetenzen

Bitte geben Sie Kompetenzen, Kenntnisse und Fertigkeiten an, die Sie innerhalb und außerhalb des Studiums mit Bezug auf Computerspiele erworben haben. Verweisen Sie ggfs. auf die beigelegten Unterlagen.

Medienwissenschaft

Geschichte, Ästhetik, Analyse, Theorie

Game Design

Entwicklungen von Brett-, Karten- und Computerspielen, Game Engines, Level Editoren

Game Programming

Programmiersprachen, Skripte,

Informatik

Theoretische, Praktische, Angewandte, Technische Informatik